

أثر تطبيق الدمج بين التصميم الخوارزمي والحيوي بحيزات المعارض

THE EFFECT OF APPLYING THE MERGING BETWEEN PARAMETRIC AND BIOPHILIC DESIGN IN EXHIBITION SPACES

ريهام مجدى مصطفى عبد الحميد^١، ا.د. محمد سيد سليمان^٢، فاطمة الزهراء حميد^٣
قسم الديكور – كلية الفنون الجميلة – جامعة حلوان، مصر (١٠٢٠٣)

Reham Magdy Mostafa Abdelhamed¹, Mohamed Sayed Soliman²,
Fatima Zahra Hamid³

Décor Department, Faculty of Fine Arts, Helwan University, Egypt (1, 2, 3)

reham.m.designer@gmail.com¹

المخلص

يهدف هذا البحث إلى استكشاف كيفية استلهام التصميم البارامتري من الأنماط الحيوية ودمجها في حيزات المعارض، مع دراسة إيجابيات وسلبيات هذا الدمج في حيزات العمارة الداخلية. ينقسم البحث إلى عدة أجزاء، تبدأ بتعريف التصميم الخوارزمي، بالإضافة إلى البرامج التي تساعد في تسهيل عملية التصميم على مصممين العمارة الداخلية. كما يتناول البحث توضيح العلاقة بين التصميم البارامتري والتصميمين البيوميمكري والبايوفيلي لتحقيق الاتصال مع البيئة الطبيعية. يؤكد البحث على أن الصحة النفسية والجسدية تعتمد بشكل كبير على الارتباط بالبيئة الطبيعية، وأن هذا الاتصال يعد ضرورة أساسية لتحقيق حياة متوازنة وذات جودة عالية، خاصة في المجتمع الحضري المعاصر. كما يقدم البحث أمثلة ونماذج لتطبيق الاستلهام من الطبيعة في التصميمات البارامتريّة.

الغرض الأساسي من البحث هو فهم مدى تأثير التفاعل عناصر التصميم البارامتري المستوحاة من الطبيعة ودمجها بالتصميم الحيوي، سواء كان التأثير إيجابياً أو سلبياً. ويشمل ذلك دراسة لأحدث تطبيقات نمذجة معلومات البناء (BIM) لدعم تنفيذ التصميمات البارامتريّة، حيث تتجاوز المعارض التقليدي للعرض لتصبح منصات تفاعلية. يمكن أن تدمج التصميم الخوارزمي مع عناصر طبيعية لتعزيز التفاعل الحسي والبصري، إلى جانب دراسة الفسيولوجيا المتعلقة به.

الكلمات المفتاحية

الخوارزمي؛ الحيوي؛ المعارض

ABSTRACT

The research aims to explore how parametric design can draw inspiration from biological patterns and integrate them into Exhibition spaces, focusing on the advantages and disadvantages of such integration in interior architectural spaces. The study is divided into several sections, starting with defining algorithmic design and highlighting the software tools that facilitate the design process for interior architecture professionals. Furthermore, it examines the relationship between parametric design and biomimicry and biophilic designs to achieve harmony with the natural environment.

The research emphasizes that mental and physical health greatly depend on a connection with the natural environment, asserting that such a connection is a fundamental necessity for achieving a balanced and high-quality life, particularly in contemporary urban society. It also presents examples and models of how nature-inspired designs are applied in parametric architecture.

The primary goal of the research is to understand the extent of the impact whether positive or negative of combining parametric design elements inspired by nature with biophilic design. This includes an analysis of the latest applications of Building Information Modeling (BIM) to support the implementation of parametric designs. The study highlights how exhibitions have evolved beyond their traditional role of showcasing to become interactive platforms. It suggests that algorithmic designs can integrate natural elements to enhance sensory and visual interaction, alongside studying the associated physiological aspects.

KEYWORDS

Parametric; Biophilic; Exhibition

١. المقدمة

في العصر الحديث، تشهد المجالات التصميمية تحولاً جذرياً بفضل التطورات التكنولوجية والابتكارات العلمية. يعد التصميم البارامتري والتصميم الحيوي من أبرز هذه الابتكارات، حيث يسهم كلا النهجين في إعادة تعريف مفهوم تصميم العمارة الداخلية والهندسة المعمارية. التصميم الخوارزمي يعتمد على استخدام تقنيات الحساب والبرمجة في إنشاء تصاميم متكاملة ومعقدة، بينما يظهر فرق جوهرى بين التصميم البيوميكري والتصميم البيوفيلي، على الرغم من اعتمادهما على الطبيعة كمصدر للإلهام. فالتصميم البيوميكري (Biomimicry Design) يركز على تقليد النماذج والأنظمة الطبيعية لتحسين الأداء الوظيفي للتصاميم، أما التصميم البيوفيلي (Biophilic Design)، فهو يسعى إلى تعزيز ارتباط الإنسان بالطبيعة عبر إدخال عناصر طبيعية أو محاكاة الأجواء الطبيعية في المساحات الداخلية، بهدف تحسين الصحة النفسية والجسدية ورفع جودة الحياة.

مع استغلال التكنولوجيا كأسلوب حديث متبع في تطبيق تصميم البارامتري لحيزات العمارة الداخلية وتعزيز العلاقة مع الطبيعة من خلال الحيزات الخارجية والداخلية المتصلة به، من خلال تقديم وجهة نظر جديدة وهي ربط العمارة الداخلية بالحيزات الخارجية شاملة ومفتوحة على الطبيعة، ومصنوعة من مواد طبيعية وتقنيات بناء منخفضة التكلفة، كتصميم معياري. يجب أن تكون مرنة للغاية وقادرة على التكيف مع الوظائف والبرامج المختلفة، وأن توفر العديد من الفوائد للمجتمع بأسره، لتصبح بداية لإعادة تأهيل المدن الجديدة.

ومن الحيزات التي تستفيد من هذين التصميميين هي "حيزات المعارض". تعتبر حيزات المعارض من المجالات المثالية لتطبيق هذه الأنماط التصميمية الحديثة، نظراً لأهمية هذه المساحات في توفير الراحة وخلق مساحات تلبي احتياجات الإنسان البيولوجية والنفسية. من خلال استحضار العناصر الطبيعية في التصميم الداخلي، يمكن للمعماريين والمصممين خلق بيئات تشجع على الراحة والتواصل الاجتماعي، مما يعزز من الروابط الإنسانية ويزيد من الشعور بالانتماء، يأتي دمج التصميم الخوارزمي بالتصميمين البيوميكري والبيوفيلي كوسيلة لتحقيق تصاميم مبتكرة وديناميكية تساهم في تعزيز هذا التفاعل، مما يخلق تجربة بصرية وحسية فريدة تعزز من فهم الزائر وتفاعله مع البيئة المحيطة.

١,١ مشكلة البحث

تتجه العاصمة المصرية تحدياً كبيراً يتمثل في تقليل الاعتماد على المساحات الخضراء والعناصر الطبيعية، سواء في تصميم الطرق أو الحدائق العامة، لصالح التوسع في المنشآت العامة، مما يؤثر سلباً على جودة حياة السكان في بيئة حضرية مكتظة. هذا التوجه يتعارض مع الاتجاهات العالمية التي ازدادت وضوحاً خلال جائحة كورونا، حيث تم التركيز على أهمية دمج الطبيعة في التصميمات لتحسين صحة النفسية والجسدية للإنسان. من ناحية أخرى، يفتقر تصميم العمارة الداخلية في مصر إلى توظيف أساليب التصميم البارامتري الحديثة، التي يمكن أن تساهم في خلق مساحات إبداعية ومستدامة تتكامل مع العناصر الطبيعية بشكل يلبي احتياجات المستخدمين ويعوض الفجوة الناتجة عن نقص المساحات الخضراء.

٢,١ أهداف البحث

تُطبق الدمج بين التصميم البارامتري وكل من التصميمين البيوميكري و البيوفيلي تبعاً لوظيفة وجماليات الحيز الداخلي للمعارض كتصميم معالج و مواكب للفترة الحالية و مدمج مع الطبيعة. من خلال تطبيقات وتأثيره في التصميم العمارة الداخلية والآثار وتحديد مدى أهمية استخدامه وتطبيقاته وعرض بعض من التطبيقات التكنولوجية الحديثة المستخدمة في تنفيذ أساليب التصميم البارامتري لحيزات العمارة الداخلية.

٣,١ أهمية البحث

عرض أنماط التصميم الحيوي وتوضيح الفرق بين التصميم البيوميكري و التصميم البيوفيلي وتوضيح أساليب التصميم البارامتري والبرامج الكمبيوتر المتبعة BIM لتسهيل عملية استخدام هذا التصميم وأثر دمجه وتطبيقه على حيزات المعارض لرفع مستوى الجودة لتصميم العمارة الداخلية.

٤,١ حدود البحث

يتناول البحث دراسة لدمج التصميم البارامتري وكلا من التصميمين البيوميكري و البيوفيلي بحيزات العمارة الداخلية في بداية العقد الثالث من القرن الحادي والعشرين.

٥,١ منهج البحث

انتهج البحث المنهج الاستقرائي عن طريق البحث النظري من خلال الكتب والرسائل العلمية والدراسات السابقة والمراجع العلمية التي تهتم بالتصميم البارامتري والتصميم البيوميكري و التصميم البيوفيلي. والمنهج الوصفي التحليلي وذلك عن طريق توصيف وتحليل للرؤية التصميمية لحيزات المعارض.

٢. التصميم الخوارزمي Algorithmic design

الخوارزميات Algorithm هي سلسلة من الخطوات المنطقية المتتالية والتي تكتب بشكل منطقي لحل مشكلة معينة، فهي إجراء لإنجاز مهمة محددة، وهي الفكرة وراء أي برنامج منطقي مقبول للحاسب الألى. (علا محمد ٢٠٠٧)

التصميم الخوارزمي Algorithmic design يعتمد على التفكير الرياضي والبرمجي، حيث يتم كتابة خوارزميات تحدد كيف يتم إنشاء التصميم. بدلاً من مجرد تعديل المتغيرات أو البارامترات، يتم استخدام خوارزميات معقدة تولد التصميم من خلال تكرار أو إجراءات حسابية محددة.

٣. مفهوم التصميم البارامترى Parametric design

"Para" أصلها من اللغة اليونانية وتعني بجانب أو مرتبط، وفي سياق التصميم تشير إلى وجود علاقة أو ارتباط بين مجموعة من العناصر أو المتغيرات "Metric". مشتقة من كلمة يونانية تعني القياس أو معيار، وتُشير إلى القياسات أو القيم العددية المستخدمة كمعايير لضبط وتحليل الأشكال.

مصطلح "البارامترى (Parameter)" يُستخدم لوصف المتغيرات التي تؤثر على ناتج أو نتيجة نظام رياضي أو ظاهرة معينة. وعندما نتحدث عن المعادلة البارامترية والمخرجات.

التصميم البارامترى Parametric design هو عملية تقوم على التفكير الحسابي الذي يمكننا من خلاله التعبير عن التصميم بواسطة مجموعة من المعايير والقواعد التي تحدد العلاقة بين استراتيجيات التصميم واستجابة الشكل لها، من خلال نموذج تصميمي أولي يعتمد على استخدام العلاقة بين عناصر التصميم والتلاعب بها وب تكراراتها والمبالغة بذلك للوصول إلى هياكل غاية في التعقيد (Woodbury, Robert, 2010)

٣.١ البرامج المستخدمة في التصميم البارامترى Parametric design

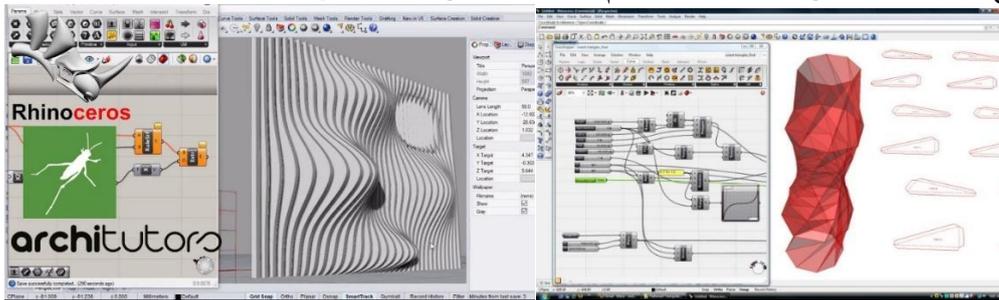
التصميم البارامترى Parametric design يعتمد بشكل كبير على برمجيات متخصصة تساعد المصممين على تطوير تصاميم معقدة تعتمد على علاقات رياضية ومعادلات. إليك أهم البرامج المستخدمة في التصميم البارامترى:

٣.١.١ برنامج جروسهوبر Grasshopper وراينو Rhino

- **Rhinoceros (Rhino)** وراينو: برنامج نمذجة ثلاثية الأبعاد يستخدم بشكل واسع في التصميم العمارة الداخلية والصناعي.
- **Grasshopper** جروسهوبر: ملحق لـ Rhino، وهو أداة تصميم بارامترية توفر واجهة مرئية لإنشاء الخوارزميات دون الحاجة إلى البرمجة النصية.

٣.١.٢ برنامج مايا اوتوديسك Autodesk Maya

- يحتوي على إمكانيات بارامترية قوية، ويُستخدم على نطاق واسع في التصميم العمارة الداخلية والأنيميشن.
 - يدعم الإضافات البرمجية لإنشاء تصاميم متقدمة ومعقدة.
- هذه البرامج الجديدة تعمل بطريقة مشابهة لاستخدام 3D MAX ثرى دى ماكس



شكل ١، واجهة لبعض البرامج المستخدمة للتصميم البارامترى

٤. تطبيقات نمذجة معلومات البناء (BUILDING INFORMATION MODELING) في التصميمات البارامترية

تعد نمذجة معلومات البناء (BIM) تقنية مبتكرة تتيح إنشاء نماذج رقمية مفصلة للمشاريع المعمارية والبنية التحتية. تساهم بشكل كبير في تعزيز فعالية التصميمات البارامترية، التي تستخدم معايير وقيم محددة لتوليد التصميمات الديناميكية. في هذا السياق، يتم دمج تقنيات نمذجة معلومات البناء (BIM) مع التصميمات البارامترية لتوفير حلول تصميم مبتكرة ومرنة.

- التكامل بين نمذجة معلومات البناء (BIM) والتصميم البارامترى

تعتبر نمذجة معلومات البناء (BIM) منصة مثالية لدعم التصميم البارامترى، حيث تسمح للمصممين بدمج النماذج البارامترية في بيئة العمل الخاصة بهم. على سبيل المثال، يمكن استخدام نمذجة معلومات البناء (BIM) لتجميع بيانات المباني وتعديلها بناءً على المتطلبات البيئية، مما يتيح تحسين الأداء الطاقى للمباني.

- تساعد نمذجة معلومات البناء على تحسين التعاون بين الفرق المختلفة من خلال توفير منصة مركزية لتبادل المعلومات. في التصميمات البارامترية، يمكن للمهندسين المعماريين، والمهندسين الإنشائيين، والمصممين العمل معاً بشكل متزامن، مما يسهل التعديلات السريعة والتحسينات في التصميم.
 - تمكن تقنيات BIM المصممين من إجراء تحليلات بيئية دقيقة للنماذج البارامترية. باستخدام أدوات مثل Insight ، يمكن تقييم استهلاك الطاقة، والتعرض لأشعة الشمس، والتهوية، مما يساعد في اتخاذ قرارات مستنيرة لتحقيق تصميمات مستدامة.
 - تعتبر إمكانيات التصور التي توفرها BIM ميزة كبيرة. يمكن استخدام التقنيات مثل الواقع الافتراضي (VR) والمعزز (AR) لتقديم تجارب تفاعلية للمستخدمين. يمكن للمصممين عرض نماذج بارامترية بشكل ثلاثي الأبعاد، مما يساعد العملاء على فهم التصميم بشكل أفضل.
- (شكل ٢): بعض الأشكال البارامترية في الطبيعة



شكل ٢، البارامترية في الطبيعة

يمكن هذا الشكل من العمارة من محاكاة الطبيعة وفهم الأنظمة البنائية التي تقوم عليها بناء الأشكال، ليوظف تلك المفاهيم في تصميمات غاية في التعقيد موائمة للعصر. الخصائص الثابتة والتي لا تتغير تسمى محددات التصميم Constrains حيث يقوم المصمم بالتلاعب ببارامترات النماذج ثلاثية الأبعاد للبحث عن الحلول المختلفة للمشكلة المطروحة، فتستجيب النماذج البارامترية لهذه التغييرات أو توماتيكياً عن طريق تكيف أو إعادة تكوين قيم جديدة للبارامترات التابعة، فيطلق على هذه النتائج بدائل التصميم نظراً لأنها تمثل قيمة محددة أو مجموعة من القيم للبارامترات عند مراحل معينة من عملية التصميم (mandez, Roberto, 2006).

٥. التصميم البيوميكري (Biomimicry Design)

مصطلح Biomimicry كلمة اليونانية BIOS يعني الحياة و mimesis يعنى تقليد. وهو يشير الى تقليد الاستراتيجيات الطبيعية (وليس الأشكال) لوضع حلول مستدامة جديدة. التصميم البيوميكري Biomimicry Design هو استخدام المبادئ الطبيعية المستمدة من الكائنات الحية والنظم البيئية لتصميم حلول بشرية فعالة ومستدامة. يركز على محاكاة الشكل والوظيفة أو العمليات البيئية الطبيعية. يعتمد هذا النهج على دراسة العمليات الطبيعية وهياكل الكائنات الحية لفهم كيفية عملها واستلهام حلول تصميمية تتسم بالكفاءة والاستدامة. يعتبر التصميم البيوميكري إحدى أبرز الاتجاهات الحديثة التي تجمع بين العلوم الطبيعية والهندسة والفن لتلبية احتياجات الإنسان.

١.٥ التطور التاريخي للحركة الاجتماعية والعلمية للتصميم الحيوي

- مع تطور العلوم والهندسة، ظهر اهتمام متزايد بفهم النظم الطبيعية وتقليدها في التصميم.
- يرجع تاريخها الى ليوناردو دا فينشي Leonardo da Vinci ، الذى درس أجنحة الطيور في مصلحة الطيران البشرى .
 - بداية القرن العشرين شهدت استخدام المفاهيم العلمية لفهم الهياكل الطبيعية مثل خلايا النباتات والأصداف في العمارة والهندسة.
 - في ستينيات وسبعينيات القرن الماضي، ظهرت حركة "البيوميكري (Biomimicry) "، والتي أسستها شخصيات مثل "جانين بينيوس (Janine Benyus) " التي ركزت على دراسة النظم الطبيعية واستلهام حلول تقنية وبيئية منها.

١,٥ أنماط التصميم البيوميمكري (Biomimicry Design)

ينقسم إلى ثلاثة أنواع رئيسية بناءً على مستوى المحاكاة المستوحاة من الطبيعة، وهي: محاكاة الشكل، محاكاة العمليات، ومحاكاة الأنظمة.

١,٥,١ محاكاة الشكل: (Form Biomimicry)

• يركز على تقليد الأشكال الطبيعية والهياكل الخارجية للكائنات الحية لتحقيق وظائف محددة أو لتحسين الجماليات. مثال: تصميم القطار الياباني "Shinkansen" شينكانسن " الذي استوحى منقار الرفراف لتحسين الديناميكا الهوائية وتقليل الضوضاء.

١,٥,٢ محاكاة العمليات: (Process Biomimicry)

• يهتم بتقليد العمليات البيولوجية الطبيعية لتحسين الكفاءة والاستدامة في التصنيع أو التشغيل. مثال: تصميم مركز إيستجيت (Eastgate Centre) مباني ذات أنظمة تهوية طبيعية مستوحاة من أنظمة تدفق الهواء في أعشاش النمل الأبيض.

١,٥,٣ محاكاة الأنظمة: (Systems Biomimicry)

• يركز على تصميم أنظمة كاملة تحاكي النظم البيئية في الطبيعة لتحقيق التوازن والاستدامة. ٢,٥ تطبيقات التصميم البيوميمكري في العمارة الداخلية

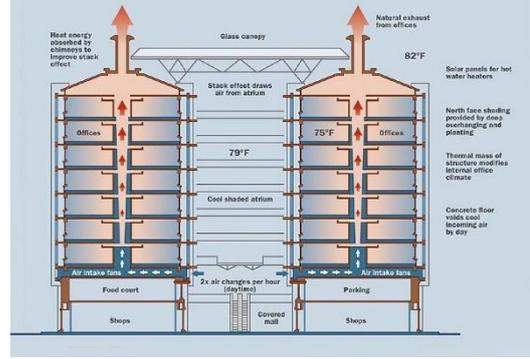
التصميم البيوميمكري (Biomimicry Design) في العمارة الداخلية يعتمد على استلهام حلول التصميم من الطبيعة لتحسين الكفاءة، الجماليات، والوظائف.

١,٥,٢ في مجال العمارة

نظام التهوية المستوحى من بيت النمل الأبيض (Eastgate Centre, Zimbabwe) الذي يقلد أنظمة التبريد الطبيعي.



شكل ٤، مركز إيستجيت (Eastgate Centre) في زيمبابوي



شكل ٣، توضيح لدورة التهوية لمركز إيستجيت (Eastgate Centre)

يعتمد النظام على تدفق الهواء الطبيعي من خلال فتحات سفلية تسحب الهواء البارد من الخارج، حيث يمر عبر جدران خرسانية سمكية تعمل كمخازن حرارية تمتص الحرارة الزائدة. يتم دفع الهواء الساخن نحو الأعلى بفعل الحرارة الناتجة عن شاغلي المبنى، ليُطرد عبر فتحات علوية تشبه المداخن، مما يخلق دورة هواء مستمرة دون الحاجة إلى أنظمة تكييف ميكانيكية. هذا التصميم يقلل استهلاك الطاقة بنسبة تصل إلى ٩٠٪ مقارنة بالمباني التقليدية، ويوفر بيئة داخلية مريحة ومستدامة بدرجة حرارة ثابتة، مما يجعل مركز إيستجيت نموذجاً رائداً للعمارة البيوميمكيرية.

٢,٥,٢ في مجال الأثاث

يهدف إلى استلهام الطبيعة لتطوير أثاث يجمع بين الجمالية، الكفاءة، والاستدامة. يتميز هذا النهج باستخدام أشكال، مواد، وآليات مستوحاة من الطبيعة لتحسين الراحة، المتانة، ووظائف الأثاث مع تقليل التأثير البيئي.



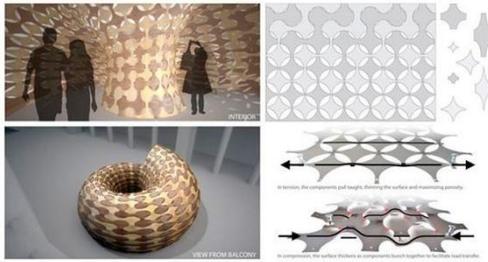
شكل ٦، الاستلهام من الفراشة



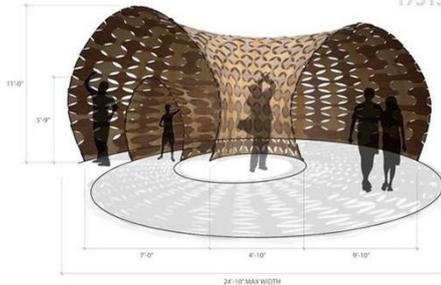
شكل ٥، توضيح لكرسى مستوحى من الفراشة

- تصميم قطع أثاث مستوحاة من الأشكال الطبيعية، مثل الكراسي التي تحاكي شكل أجنحة الفراشة .
فالتصميم التصميم البيوميمكري يستخدم الأشكال العضوية المحاكية للنباتات أو الكائنات الطبيعية لتقديم تصميم جمالي ووظيفي.

٣, ٢, ٥ فى مجال تصميم العمارة الداخلية



شكل ٨، الاستلهام من الصدفة



شكل ٧، توضيح لقطاع معرض على الشكل الحلزوني

- تصميم حيز المعرض مستلهم من الطبيعة للشكل الحلقي (الحلزون المتداخل) مثل الأصداف أو الحلزونيات.
- فتحات التصميم تتيح نفاذ الضوء بطريقة تشبه عملية توزيع الضوء في الأشجار من خلال أوراقها.

٣, ٥ أمثلة لدمج التصميم البيوميمكري Biomimicry Design والتصميم البارامتري Parametric Design
التصميم البيوميميتيكي يستوحى الأشكال والأنظمة الموجودة في الطبيعة، مثل الشجرة التي تُعد مثالاً للاستدامة والمرونة في توزيع الفروع والجذور بشكل يحقق التوازن الهيكلي. الهيكل الصناعي على اليمين يُظهر محاكاة لهذه العناصر الطبيعية من خلال تصميم يحاكي جذع الشجرة وفروعها، مع تحقيق التوازن البصري والإنشائي.



شكل ١٠، استلهام التصميم من الطبيعة



شكل ٩، the Tree of Life in Lake Arena (Milano Expo 2015)

التصميم البارامتري يدخل هنا كأداة هندسية تتيح إنشاء هذا النوع من الأشكال المعقدة بدقة باستخدام معادلات رياضية وخوارزميات رقمية. يمكن ملاحظة الشبكية الهندسية المنتظمة التي تنفرع من قاعدة الهيكل نحو الأعلى بطريقة تشبه تفرعات

الشجرة، وهو ما يُظهر العلاقة القوية بين العناصر الطبيعية والهندسة الرقمية. النتيجة النهائية هي تصميم يدمج بين الجانب العضوي الذي تقدمه الطبيعة والجانب الدقيق والمرن الذي تنتجه الأدوات الرقمية. هذا الدمج يخلق تصميمًا يتميز بالجمال والاستدامة مع الحفاظ على الكفاءة الوظيفية والإنشائية

٦. التصميم البيوفيلي (Biophilia Design)

لقد ظهر هذا المصطلح في عام ١٩٦٥، عمل العالم النفسي الاجتماعي الألماني/الأمريكي إريك فروم Erich Fromm على مصطلح "الحب للحياة" أو "الكائنات الحية" وقام بتعريفه بأنه "حب الحياة" أو "الكائنات الحية". في الثمانينيات، قدم عالم الأحياء الأمريكي إدوارد ويلسون Edward Adrian Wilson فرضية بأن البشر لديهم حاجة وراثية لأن يكونوا في انسجام مع الطبيعة. اعتمد ستيفن آر كيلر Stephen R. Kellert، أستاذ علم البيئة الاجتماعية، مع مجموعة من الأكاديميين هذه الفكرة وصاغوا مصطلح "التصميم الحيوي". وتتمثل هذه الفكرة في ربط الإنسان بالطبيعة داخل بيئته المبنية.

البيوفيلية هو مصطلح استخدمه إدوارد ويلسون Edward Adrian Wilson "لوصف الذاتية والاستعداد الوراثي للكائنات البشرية نحو الهياكل الموجودة في الكائنات الحية الأخرى، مثل الحيوانات والنباتات، وكلمة Bio بادئة معناها كل حالة علاقة بالحياة، وكلمة Philia لاحقة تعني الحب غير الطبيعي لشيء محدد "ولع"، فتعني البيوفيليا الشعور بالارتياح أو الرضا عن الحياة التي تتضمن الطبيعة أو الشعور بالرضا داخل حيزات - أسوار مغلقة أو مفتوحة (داخلية أو خارجية)، تتضمن الطبيعة (عناصر من الطبيعة). (رنيا نجيب، ٢٠٢١)

ويمكن تعريف البيوفيليا بأنها الميل البشري الفطري للإنسان نحو الطبيعة وارتباطه بها، لما لها من فوائد عدة، كما أن الأدلة الطبية والنفسية توثق فوائدها الصحية الإيجابية. ويمكن للتصميم الحيوي أن يؤثر بشكل إيجابي في نوعية الحياة. "يقول كيلر، هيرواجين Kellert, S. R., Heerwagen (٢٠٠٨) "أنه: "التعبير عن حاجة الإنسان المتأصلة إلى الارتباط مع الطبيعة في تصميم البيئة المبنية".

٦,١ مفهوم التصميم البيوفيلي (Biophilia Design)

تشجع فلسفة التصميم البيوفيلي استخدام الأنظمة والعمليات الطبيعية التي تسمح للمستخدم بالتعرض للطبيعة وذلك بناء على النتائج الإيجابية لتحسين الجانب السيكولوجي والفسولوجي للمستخدم عند التعرض للطبيعة.

٦,٢ التطور التاريخي للحركة الاجتماعية والعلمية للتصميم البيوفيلي

- نشر البيولوجي "ويلسون Wislon Edward" عام ١٩٨٤ عن البيوفيليا منذ ٣٦ عامًا.
- أقر المؤتمر العلمي The Rhode Island Conference مصطلح البيوفيلي عام ٢٠٠٦
- نشر كتاب Biophilic Design كاتجاه حديث لارتباط الإنسان بالطبيعة عام ٢٠٠٨.
- انتشرت فكرة الأسطح الخضراء وتم اعتمادها بواسطة الحكومة والمجتمع.

3.6 أنواع التصميم البيوفيلي (Biophilia Design)

يطرح "كيلر، هيرواجين Kellert, S. R., Heerwagen (٢٠١٢) "بعدين للبيوفيليا، وهما:

- **البعد العضوي أو الطبيعي**
"البعد الأساسي الأول للتصميم البيوفيلي هو بعد عضوي أو طبيعي، يُعرّف بأنه الأشكال والأنماط في البيئة المبنية التي تعكس بشكل مباشر أو غير مباشر أو رمزي التقارب البشري المتأصل مع الطبيعة." يصف كيليرت التجربة المباشرة بأنها تجربة غير رسمية للآليات التي تتمتع بالاكتهاء الذاتي ولا تتطلب تدخلًا بشريًا للبقاء.

مثل ضوء النهار والنباتات والموائل الطبيعية والنظم البيئية بينما تشير التجربة غير المباشرة إلى شيء يتطلب اتصالًا بشريًا للبقاء مثل نبات في أصيص، إلخ. (كيليرت، ٢٠١٢)

• البعد القائم على المكان

البعد الثاني القائم على التصميم البيوفيلي هو القائم على المكان، ويُعرّف بأنه المباني والمناظر الطبيعية التي تتصل بثقافة وبيئة محلية أو منطقة جغرافية. يتضمن هذا البعد ما يُطلق عليه إحساس أو روح المكان، وهو ما يؤكد كيف تصبح المباني والمناظر الطبيعية لمعاني الأشخاص جزءًا لا يتجزأ من هويتهم الفردية والجماعية، وتحويل المادة غير الحية مجازيًا إلى شيء يشبه الحياة وغالبًا ما يستمر (كيليرت، ٢٠١٢).

٦, ٤ عناصر التصميم البيوفيلي (رانيا نجيب، ٢٠٢١)

"عرف ستيفن كيلرت (Stephen Kellert) (2008) "

" التصميم البيوفيلي الحيوى عام ٢٠٠٨ بأنه: "انضمام الإنسان المتأمل الفطرى إلى النظم والعمليات الطبيعية فى البيئة المبنية"، كما لاحظ "كيلرت" أن الأشخاص الذين يعيشون فى فراغات متصلة بالطبيعة يبلغون عن مشاكل صحية واجتماعية أقل، مما يؤدي إلى تعزيز المواجهة والسلوك التكيفي، حيث وجد أن البيئات المرتبطة بالطبيعة - عالية الجودة - تؤدي إلى نوعية حياة أفضل.

ويرى المهندس المعماري والمصمم الايكولوجي ليز كالابريس Liz Calabres "أن التصميم الحيوى يعيد ربط البشر بالبيئة المبنية والمجتمعات بالطبيعة المحيطة، وينسجها لتعزيز الرفاهية للبشر والبيئة الطبيعية، وتتضمن العناصر الأساسية للتصميم البيوفيلي الآتي"

م	عناصر التصميم البيوفيلي
١	السمات البيئية (Environmental Features)
٢	تشمل مميزات معروفة للعالم الطبيعي يتم دمجها فى البيئة المبنية.
٣	الاشكال والتكوينات الطبيعية (natural Shapes and Forms)
٤	العمليات والأنماط الطبيعية (Natural Patterns & Processes)
٥	الضوء والفراغ (light and space)
٦	العلاقات القائمة على الموقع (Place Based Relationship)
٦	العلاقات البشرية الطبيعية المتطورة (Evolved Human Nature Relationships)

جدول (١)، توضيح عناصر التصميم البيوفيلي



شكل ١٢، توضيح بعض عناصر التصميم البيوفيلي

شكل ١١، توضيح بعض عناصر التصميم البيوفيلي

٦, ٥ أنماط التصميم البيوفيلي

وقد "أوجز (جينيفر سيلكر جيمر Jennifer Seal-Cramer) و (وليام براوننج William Browning) " ١٤ نمطاً في ثلاثة تصنيفات لتجربة المستخدم بالنسبة للتصميم "الطبيعية في الفراغ" النماذج المناظر للطبيعة، وطبيعة الفراغ مما يوفر إطاراً لفهم كيفية الدمج لمجموعة غنية و متنوعة من الاستراتيجيات فى البيئة المبنية.

وضعت شركة تيربين برايت جرين (Terrapin Bright Green) مقترحاً لأربعة عشر نمطاً للتصميم البيوفيلي لمساعدة المصممين على إنشاء حيزات داخلية بيوفيلية. ويوضح أنماط التصميم البيوفيلي وتأثيراته البيولوجية، وذلك باستعراض وظائف كل نمط منها ودوره فى تقليل الضغط النفسى والأداء الإدراكي، وكذلك العواطف والمزاج الشخصي للمستخدم، فضلاً عن تحسين الجسم البشري.

الطبيعة في الفراغ Nature in the space	النماذج المناظرة للطبيعة Natural Analogues	الطبيعة في الفراغ Nature in the space
١١ - Prospect المشهد (الأفق)	٨ - أشكال وأنماط بيومورفيك (Biomorphic) مستعاره من الطبيعة (Forms & Patterns)	١ - الاتصال المرئي مع الطبيعة Visual Connection with Nature
١٢ - الملائذ Refuge	٩ - الاتصال المادي بالطبيعة Material Connection with Natural	٢ - الاتصال غير المرئي مع الطبيعة Non-Visual Connection with Nature
١٣ - Mystery الغموض	١٠ - التعقيد والنظام Complexity and Order	٣ - المنبهات الحسية غير الإيقاعية Sensory Non-Rhythmic Stimuli
١٤ - Peril/Risk الخطر		٤ - التقلب الحراري وتدفق الهواء Thermal & Airflow Variability
		٥ - وجود الماء of Water Presence
		٦ - ضوء ديناميكي ومنتشر Dynamic & Diffuse Light
		٧ - الاتصال مع النظم الطبيعية Connection with Natural Systems

جدول (٢)، توضح الاربعة عشر نمطا للتصميم البيوفيلي

6.6 أمثلة لدمج التصميم البيوفيلي والتصميم البارامتري



شكل ١٤، سوق أشجار من الداخل (شنغهاي Shanghai)



شكل ١٣، سوق أشجار الطاقة الشمسية (شنغهاي Shanghai)

شكل (١٣ و ١٤): يظهر الهيكل العضوي الشبيه بالأشجار بهندسة معمارية محبة للبيئة ويعمل كمدخل ترحيبي للخطة الرئيسية، مع التأكيد على بيئة صديقة للمشاة ومساحات خضراء داخل البيئة الحضرية. تشكل اثنتان وثلاثون شجرة معمارية، مستوحاة من غابات شنغهاي .



شكل ١٥، مشروع freebooter-GG-loop للحيز الداخلي (أمستردام) شكل ١٦، مشروع freebooter-GG-loop (أمستردام) يجمع بين التصميم البيوفيلي والتصميم البارامترى. الحيز الداخلي يتميز باستخدام مواد طبيعية مثل الخشب والزجاج لتعزيز الارتباط بالطبيعة، مع تصاميم مستوحاة من الأشكال العضوية. يتميز التصميم بالاعتماد على الإضاءة الطبيعية، ودمج المساحات بسلاسة لتوفير بيئة مريحة وصحية. المشروع يركز على الكفاءة البيئية مع تقليل البصمة الكربونية، مما يجعله مثلاً متوازناً بين الجمال الوظيفي والاستدامة.

يتكون المشروع من زوج من الشقق الجاهزة المصنوعة من الخشب الرقائقي المتقاطع (CLT) في أمستردام، وكلاهما مغلف بواجهة خشبية باستخدام خشب الأرز الأحمر الغربي والصنوبر والصلب كمواد أساسية مصممة بشكل معياري. ومن خلال توسيع نطاق هذا المشروع من المساكن الفردية إلى التنمية الحضرية

من بين الميزات الأخرى في هذه المنازل، درس جارزيانو Garziano حركة الشمس على مدار العام لإنشاء الشكل المعياري وموقع فتحات المبنى، مما يسمح لأشعة الشمس المثالية بغمر الشقة مع الحفاظ في نفس الوقت على الخصوصية اللازمة للسكان.

٧. مقارنة بين التصميم البيوميمكري Biomimicry Design والتصميم البيوفيلي Biophilic Design

التصميم البيوميمكري Biomimicry Design	التصميم البيوفيلي Biophilic Design	
نهج تصميمية يستلهم من عمليات الطبيعة وهاكلها ووظائفها لإيجاد حلول تقنية وإبداعية للتحديات البشرية.	منهجية تصميم تركز على إدخال عناصر الطبيعة في البيئة المبنية لتعزيز رفاهية الإنسان وربط الناس بالطبيعة.	النهج
<ul style="list-style-type: none"> تحسين الكفاءة الوظيفية للحيزات التصميمية لتحقيق الاستدامة من خلال تقليد استراتيجيات الطبيعة وابتكاراتها. التركيز على حل المشكلات والاستفادة من النماذج الطبيعية لتحسين الأداء والابتكار. 	<ul style="list-style-type: none"> تحسين رفاهية الإنسان وصحته النفسية والجسدية من خلال تعزيز الاتصال مع الطبيعة. التركيز على التجربة الإنسانية والجوانب العاطفية: كالضوء الطبيعي، النباتات، الماء، الأصوات الطبيعية، والمواد الطبيعية. 	الهدف الأساسي
استخدام المحاكاة الحاسوبية، التحليل البيولوجي، واختبار الحلول المستوحاة من الطبيعة.	أدخال ودمج عناصر طبيعية مثل: الإضاءة الطبيعية، التهوية، النباتات، استخدام مواد طبيعية، وأنماط عضوية في حيزات العمارة الداخلية.	الأدوات
يُعزز الاستدامة من خلال تطوير حلول فعالة ومبتكرة تُقلل من استهلاك الموارد والطاقة.	يُعزز الاستدامة من خلال توفير بيئات صحية وتقليل استخدام المواد الصناعية الضارة.	الاستدامة
يساهم في تحسين جودة حياة الإنسان بشكل غير مباشر من خلال حلول مستدامة وفعالة بيئيًا.	يعزز الشعور بالارتياح والارتباط بالطبيعة، ويحسن الإنتاجية والصحة النفسية.	التأثير على الإنسان

جدول (٣)، مقارنة بين التصميم البيوميمكري والتصميم البيوفيلي

الاختلاف بين التصميم البيوميمكري Biomimicry Design والتصميم البيوفيلي Biophilic Design • التصميم البيوفيلي يهتم بالتواصل مع الطبيعة وجعلها جزءاً من البيئة المبنية لتعزيز رفاهية الإنسان.

• التصميم البيوميكرى يهتم بمحاكاة الطبيعة لحل المشكلات التقنية والهندسية بطرق فعالة ومستدامة.
٨. رؤية أبداعية لتطبيق التصميم الخوارزمي و البيوفيلي - A creative vision for applying algorithmic and biophilic design

الدمج بين التصميم الخوارزمي والتصميم الحيوي في العمارة الداخلية المعاصرة يمثل تطوراً كبيراً في كيفية تصميم حيزات المعارض وتحسينها لتكون أكثر ابتكاراً واستدامة. التصميم الخوارزمي يعتمد على التكنولوجيا والخوارزميات لإنشاء أشكال غير تقليدية ومعقدة، مما يتيح مرونة هائلة في التصميم وقدرة على تكيف العناصر مع الاحتياجات المحددة لكل مشروع. في المقابل، يركز التصميم الحيوي على استلهام الأشكال والأنماط من الطبيعة، ما يعزز الانسجام بين الإنسان وبيئته ويخلق مساحات تعزز من الصحة النفسية والجسدية.

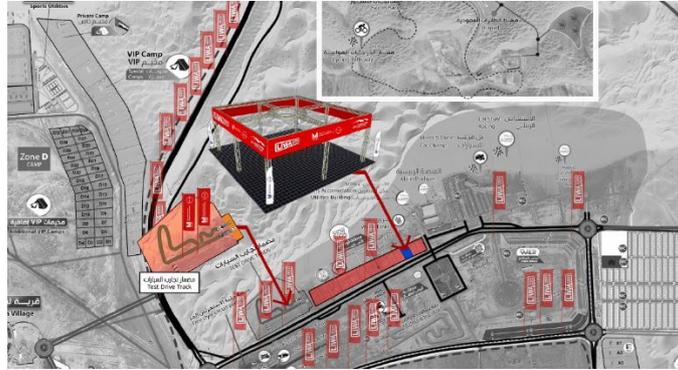
٨,١ دراسة ميدانية للجناح للمهرجان ليوا الدولي أبو ظبي ٢٠٢٥ LIWA Abu Dhabi

مهرجان ليوا الدولي هو كرنفال عالمي يقام سنوياً برعاية كريمة من سمو الشيخ حمدان بن زايد آل نهيان ممثل الحاكم في منطقة الظفرة، يُنظّم مهرجان في الفترة من ١٣ ديسمبر ٢٠٢٤ إلى ٤ يناير ٢٠٢٥ حيث تحتضن مدينة ليوا أهم وأكبر الفعاليات التي تقام في منطقة الظفرة وإمارة أبوظبي بشكل عام، ويشهد المهرجان العديد من الفعاليات والأنشطة الرياضية المختلفة حيث تمتزج الرياضات التراثية الاماراتية برياضات السرعة والتحدي والاستعراض، بالإضافة إلى متعة التخيم في صحراء ليوا الساحرة ومشاهدة العروض الترفيهية المتنوعة ويتميز المهرجان بنشاطاته المناسبة لكافة شرائح المجتمع المحلي والإقليمي. وللمساهمة في إثراء المهرجان تم تقديم قرية ليوا الرائعة والتي تستلهم في بنائها ومحتواها الطابع العصري و التراثي الإماراتي بهدف تقديم تجربة ترفيهية شاملة تجمع بين المغامرة في الهواء الطلق، تشكيلة فريدة ومتنوعة من الأطعمة والمشروبات، والتسوق والترفيه، على مدار فترة المهرجان خدمةً للجمهور.

٨,٢ نمط ومساحة الجناح

يعتبر المعرض من نماذج الجزيرة حيث يحاط بأربع ممرات منهم، يوضح المسقط الأفقي لمساحة المهرجان، يوضح أيضاً موقع المعرض بالنسبة لمساحة المهرجان ككل و تبلغ مساحة المعرض (١٥م عرض x 40م طول).

سوف نتناول دراسة وتحليل تصميم معرض لشركة نيسان من خلال مجموعة من الصور التي قام الدارس برصدها خلال الدراسة الميدانية:



شكل ١٧، يوضح التخطيط العام للمهرجان ليوا الدولي عام ٢٠٢٥، حيث شارك معرض نيسان بجناح على نمط "الجزيرة" وبمساحة اجمالية (٦٠٠ متر مربع)

٨,٣ الفكرة الإبداعية للمشروع

هي تحقيق الدمج بين التصميم الخوارزمي من خلال الاشكال البارامترية وشكل الانفينتي للهيكل المعرض الرئيسي و بين التصميم الحيوي.

يعبر شكل الانفينتي تم تقديمه لأول مرة في القرن السابع عشر على يد عالم الرياضيات الإنجليزي جون واليس (John Wallis) في عام يعبر عن مفهوم اللانهاية أو المالا نهائية، بمثل ترابطة بالدورة الطبيعية كالتدفق المستمر والدورات الأبدية في الطبيعة، كدورة الحياة والموت ودورة الفصول الأربعة ودورة الماء في الطبيعة (تبخّر، تكثف، أمطار، جريان). هو أيضاً شكل رياضي مأخوذ من الرقم ٨ ولكن بوضع أفقي. يُطلق على هذا الشكل اسم "lemniscate"، وهي كلمة لاتينية تعني "مزين بشريط".

لقد ساهم التصميم الخوارزمي في إنشاء هذه الأشكال الانسيابية والديناميكية، ما يعكس رؤية تعبر عن الحداثة و يظهر التصميم اعتماده على شكل "الانفينتي" (∞) من خلال المسارات المتدرجة والمنحنيات السلسة التي تعبر عن استمرارية الحركة

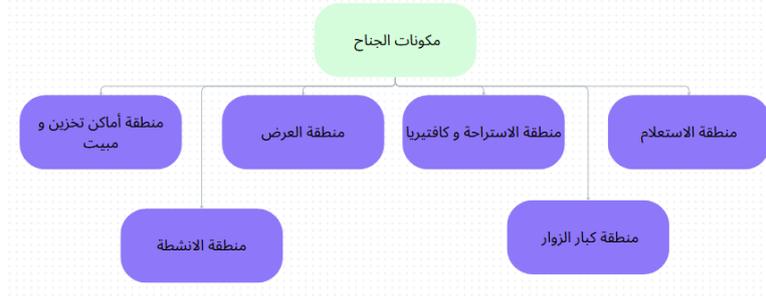
وتدفعها يعتمد التصميم على الحركة الديناميكية من خلال العناصر الدائرية و الخطوط المنحنية، مما يعكس انسيابية البيئة الطبيعية المحيطة بالمعرض مثل الكتبان الرملية.



شكل ١٨ ، يوضح تخطيط لحيز المعرض

٤,٨ مكونات الجناح بالمعرض

حددت الاشتراطات الخاصة بالعروض أن يتم تقسيم مساحة الجناح الى ستة أقسام رئيسية و هي موضحة بمخطط رقم (١) وسوف نتناول بنود كلا منها.



مخطط (١) ، توضيح للحيزات الداخلية لمكونات المعرض

١,٤,٨ منطقة الاستعلامات : تحتوى على:

- كاونتر للاستعلام بطول يتناسب مع مساحة الجناح و يحتوى على أرفف للتخزين ، و يكون في المداخل الرئيسية بالجناح على أن يكون هناك أكثر من كاونتر في المعارض ذات المساحات الكبيرة.
- مكان مخصص لتخزين النشرات و المواد الدعائية و الهدايا وبمساحة تتناسب مع مساحة الجناح و قريب من كاونتر الاستعلامات و يوجد به وحدات أرفف توضع عليها النشرات مع توفير دولا ب لحفظ الهدايا.
- كرسي بظهر لمستخدمى كاونتر الاستعلامات و بعدد يتناسب مع طول الكاونتر.

٢,٤,٨ منطقة كبار الزوار VIP Lounge

تحتوى على مساحتين رئيسيتين:

- غرفة بها مقاعد و تربييزات تتسع لعدد (١٢- ١٥ كرسي)
- بها منطقة دائرية في المنتصف للجلوس بها مع إطلالات رائعة على الصحراء.
- أحواض زرع و نباتات طبيعية تعكس البيئة المحيطة.

٣,٤,٨ منطقة أستراحة و كافيتريا

منطقة الضيافة تحتوى على:

- مكان خاص بالضيافة يوجد به (مبنى بار Mini Bar- مشروبات خفيفة).

٤,٤,٨ منطقة العرض

هي منطقة مفتوحة سهلة الرؤية لزائري المعرض ، و توزع حسب مساحة الجناح و تصميمية بحيث تتناسب مع المساحة الكلية للجناح ، مراعاة الاتي:

- توفير مكان مخصص للعرض مزود بالاثاث و الذى يتناسب مع البيئة المحيطة.
 - توفير مسارات للحركة لسهولة نقل الزائريين من القطعة المعروضة الى التالية بسهولة.
- تنقسم منطقة العرض الى ٣ أماكن ، وهى:

- أ. منطقة عرض
- ب. منطقة لعرض قطعة مميزة
- ت. منطقة عرض لقطع أثرية

٥,٤,٨ منطقة الأنشطة

هي منطقة مفتوحة سهلة الرؤية لزائري المعرض ، مراعاة الاتي:

-توفير منطقة مخصصة لاستخدام الانترنت تحتوى على عدد(٢كمبيوتر محمول laptop) متصل بالانترنت، بالإضافة الى شاشة للعرض.

٦,٤,٨ منطقة أماكن تخزين و مبين

أ. هي عبارة عن مكان بمساحة مناسبة للمساحة الكلية للمعرض ، على أن تخصص هذه المساحة لتخزين النشرات و المتعلقات الشخصية ، يستخدمها جميع العارضين و المشاركين، و يراعى تزويد مناطق التخزين بوحدات تخزين "دواليب" يمكن التحكم في غلقها حيث حيث تخزين بها الهدايا.

ب. طبيعة المكان و الظروف المناخية لأستمرارية في نفس الموقع لاكثر من شهر تتطلب للعارض توفير مساحة مجهزة لمبيت شخص في المعرض و تجهيز غرفة تم توفير الاتي: مساحة للتخزين ، غرفة بها سرير للمبيت ، بها غرفة حمام.



شكل ١٩ ، يوضح الواجهة الامامية من حيز المعرض

٥,٨ مبادئ التصميم الخوارزمي (البارامتري) المستخدمة بالرؤية الإبداعية لحيز المعرض

١,٥,٨ الخوارزميات في التصميم البارامتري للمعرض

الخوارزميات هي القلب النابض للتصميم البارامتري، حيث تعتمد على تعليمات رياضية وحسابية تولد أشكالاً ديناميكية ومعقدة تتفاعل مع المدخلات (مثل القياسات البيئية، المساحات، والاحتياجات الوظيفية).

٢,٥,٨ خوارزميات التكرار والتكرارية Iterative Algorithms

الخوارزميات التكرارية هي أدوات حسابية تُستخدم لتكرار العمليات أو الأنماط بشكل منظم ومدرّوس مع إجراء تعديلات طفيفة على كل تكرار بناءً على قواعد معينة. في التصميم البارامتري، تُعتبر هذه الخوارزميات أداة أساسية لتوليد أنماط معمارية متكررة ولكن ديناميكية. استخدمت لتكرار العناصر مثل الأعمدة الخشبية بطريقة متناسقة، مع مراعاة تغيير الطول أو الشكل حسب الزاوية أو الموقع.



شكل ٢٠ ، يوضح التكرار المتواجد للشكل الخشبي باطوال متفاوتة على نفس الخط المائل

٨,٦ مبادئ التصميم الحيوى المستخدمة بالرؤية الإبداعية لحيز المعرض.
يعرض التصميم الحيوى بالمعرض على دمج الطبيعة مع الحيز المعماري الخارجى و الداخلى لتحسين التجربة الإنسانية والارتباط مع الطبيعة. في تصميم هذا المعرض، هناك عدة جوانب بيوفيليا واضحة تتعلق بالعناصر الطبيعية والتفاعل الحسي مع البيئة المحيطة مع تحديد الأنماط البيوفيليا التي تم تحقيقها من بين 14 نمطاً بيوفيليا وفقاً لإطار العمل الذي طوره ستيفن كيلرت.

استعراض الأنماط بالمعرض	الأنماط ال ١٤ لستيفن كيلرت
<ul style="list-style-type: none"> • النوافذ الزجاجية الكبيرة توفر رؤية مباشرة للبيئة الصحراوية المحيطة. • إدخال النباتات الطبيعية مثل الصبار في المساحات الداخلية والخارجية. لتعزيز الشعور بالراحة النفسية والتواصل مع الطبيعة. 	<p>١-الاتصال المرئي مع الطبيعة (Visual Connection with Nature)</p>
<ul style="list-style-type: none"> • استخدام الروائح الطبيعية المنبعثة من النباتات. • التفاعل مع الرياح وتدفق الهواء الطبيعي يوفر شعوراً غير مرئي بالارتباط مع الطبيعة. • لتعزيز الحواس الأخرى (مثل الشم واللمس) لخلق تجربة طبيعية شاملة. 	<p>٢-الاتصال غير المرئي مع الطبيعة (Non-Visual Connection with Nature)</p>
<ul style="list-style-type: none"> • حركة الظلال المتغيرة على الأرضيات والجدران الناتجة عن الفتحات الزجاجية والسقف. • وذلك ليثير الانتباه ويُضفي إحساساً بالاسترخاء. 	<p>٣-المنبهات الحسية غير الإيقاعية (Sensory Non-Rhythmic Stimuli)</p>

شكل ٢١ ، يوضح رؤية منظورية ثلاثية الابعاد للتصميم الخاص بالمعرض

<ul style="list-style-type: none"> • تصميم الفتحات لاستغلال الرياح الطبيعية في التهوية. • تنوع درجات الحرارة في المناطق المختلفة نتيجة لتدفق الهواء الطبيعي. • وذلك ليعزز راحة الزوار ويُقلل الاعتماد على التكييف الاصطناعي.  <p style="text-align: center;">شكل ٢٢ ، يوضح رؤية منظورية ثلاثية الابعاد للتصميم الخاص بالمعرض</p>	<p>٤-التقلب الحراري وتدفق الهواء (Thermal & Airflow Variability)</p>
<p>لم يتحقق تواجد عنصر مائي واضح في التصميم. وذلك لان المشروع متواجد في قرية ليوا بابو ظبي و لطبيعة المكان الصحراوية الذى أراد المصمم عكسها على التصميم .</p>	<p>٥-وجود الماء (Presence of Water)</p>
<ul style="list-style-type: none"> • فتحات السقف والزجاج توفر إضاءة طبيعية متغيرة طوال اليوم. • التصميم يدمج الضوء الطبيعي المنتشر ليخلق توازناً بين الضوء والظل. • ليقفل الإجهاد البصري ويحسن التركيز والمزاج. 	<p>٦-الضوء الديناميكي والمنتشر (Dynamic & Diffuse Light)</p>
<ul style="list-style-type: none"> • إدخال النباتات المحلية (مثل الصبار) يربط الزوار بالنظام الطبيعي المحيط. • الاستدامة البيئية في استخدام المواد كالخشب و الرمل في بعض الأماكن بالتصميم يزيد من هذا الاتصال. • ليعزز الإحساس بالانتماء للطبيعة ويدعم الاستدامة. 	<p>٧-الاتصال مع النظم الطبيعية (Connection with Natural Systems)</p>
<ul style="list-style-type: none"> • الانحناءات السقف والهيكل تحاكي تموجات الرمال الطبيعية. • ليعزز الانسجام بين الإنسان والبيئة المحيطة. 	<p>٨-أشكال وأنماط بيومورفيك (Biomorphic Forms & Patterns)</p>
<ul style="list-style-type: none"> • استخدام مواد طبيعية مثل الخشب في البناء والتشطيبات. • وجود النباتات يوفر إحساساً مادياً مباشراً بالطبيعة. • وذلك ليقفل من الشعور بالاصطناعية ويزيد من الراحة. 	<p>٩-الاتصال المادي بالطبيعة (Material Connection with Natural)</p>
<ul style="list-style-type: none"> • النمط التكراري للأعمدة والسقف يوازن بين التعقيد والتنظيم. • ليحفز العقل ويعزز الشعور بالجمال الطبيعي. 	<p>١٠-التعقيد والنظام (Complexity and Order)</p>
<ul style="list-style-type: none"> • الفتحات الزجاجية الكبيرة تُتيح رؤية ممتدة للبيئة الصحراوية المحيطة. • التصميم المفتوح يعزز الإحساس بالمشهد البعيد. • ليعطي إحساساً بالأمان ويعزز التركيز. 	<p>١١-المشهد (الأفق)(Prospect)</p>
<ul style="list-style-type: none"> • المساحات المغلقة والمظلة داخل المعرض تُوفر ملاذاً من حرارة الشمس الصحراوية. • الظلال الناتجة عن المظلات والأعمدة تعطي إحساساً بالحماية. • ليعزز الشعور بالراحة والأمان. 	<p>١٢-الملاذ(Refuge)</p>
<ul style="list-style-type: none"> • الممرات المنحنية التي تُظهر أجزاء من المعرض بشكل تدريجي تُثير الفضول. • التصميم يخلق تجربة استكشاف مستمرة للزوار. • ليحفز الزوار على الاستكشاف ويجعل التجربة أكثر إثارة. • لقد تم إضافة منصات تصميم مرتفعة. • ليضيف عنصر الإثارة والحساس عند تنفيذه بطريقة آمنة. 	<p>١٣-الغموض(Mystery)</p>
<p>لقد تم إضافة منصات تصميم مرتفعة.</p> <p>ليضيف عنصر الإثارة والحساس عند تنفيذه بطريقة آمنة.</p>	<p>١٤-الخطر(Peril/Risk)</p>

جدول (٤)، لتوضيح تحقيق ال ١٤ نمط لستيفن كيلرت في المعرض

٧,٨ العلاقة بين التصميم البارامتري Parametric Design والتصميم البيوفيلي Biophilic Design
يهدف التصميم البيوفيلي إلى تعزيز الارتباط بالطبيعة داخل حيز المعارض لتحسين الراحة النفسية والجسدية. فيساعد التصميم البارامتري على تحقيق هذا الهدف من خلال:

- يتم استخدام البرمجيات البارامتريّة لتوجيه فتحات النوافذ والإضاءة الطبيعية نحو النقاط المثالية، مما يعزز التفاعل مع المحيط الطبيعي خارج المبنى.
- تصميم الواجهة الخارجية يأخذ أشكالاً طبيعية مستوحاة من الأنماط العضوية، مثل كثبان الرملية.
- الأدوات البارامتريّة تتيح تصميم نظام تهوية طبيعية تتكامل مع الإضاءة والشعور بالدفء داخل حيز المعرض، مما يعزز رفاهية الزوار.
- يساهم التصميم البارامتري في اختيار مواد طبيعية تتناسب مع وظائف الحيز الداخلي، مثل الخشب والزجاج، بطريقة تُبرز الجانب الجمالي والبيوفيلي.

٦,٨ العلاقة بين التصميم البارامتري Parametric Design والتصميم البيوميمكري Biomimcry Design :
الأدوات البارامتريّة تسهم في خلق وحدات تصميمية ديناميكية وقابلة للتكيف، تشبه الأنظمة الطبيعية التي تتغير لتلبية الظروف المختلفة، كالخطوط المنحنية والحركة الحلزونية تعكس حركة الرياح حول الرمال وتكوينها لأنماط متكررة. يمكن للتصميم البارامتري تطوير أنماط معقدة تعكس أشكالاً عضوية طبيعية، مثل انحناءات الجدران أو الأثاث الداخلي الذي يبدو وكأنه امتداد للكائنات الطبيعية.

٩. التكامل بين التصميم البارامتري Parametric Design والبيوفيلي Biophilic Design والبيوميمكري Biomimcry Design

- **التوجه نحو الطبيعة**
التصميم البارامتري يوظف العناصر البيئية (الإضاءة، التهوية، المناخ) لتوفير تجربة بيوفيلية متكاملة داخل الحيز الداخلي، مع استلهام الأنماط البيوميمكري لتحسين التكامل الوظيفي والجمالي، لتحقيق الجماليات في حيزات المعارض من خلال ادراج العناصر الطبيعية مما يساعد على تحسين النفسية للإنسان.
- **التكيف الديناميكي:**
التصميم البارامتري يسمح بالتكيف مع احتياجات المستخدمين والبيئة، مما يعكس مبدأ المرونة الحيوية المستوحاة من البيوميمكري. وذلك لتحقيق أفضل المساحات و لاختلاف المساحات التي تناسب وظائف الحيزات المعارض.
- الأنماط المعقدة الناتجة عن البرمجيات البارامتريّة لا تُعزز فقط الجانب الجمالي، ولكنها تُدمج مع الأهداف البيوفيلية لتحسين رفاهية المستخدم، ومع الأهداف البيوميمكريّة لمحاكاة الوظائف الطبيعية.

١٠. النتائج

- يُسهم التصميم البيوميمكري في تحسين الأداء الوظيفي، من خلال الخطوط المنحنية، في خلق حيزات للمعارض تتكيف مع احتياجات الزوار. كما يساعد على توفير بيئة مريحة ومستدامة تتلائم مع متطلبات البشر.
- تعزيز الراحة الصحية والنفسية من خلال الدمج بين التصميم البارامتري والتصميم البيوفيلي والبيوميميتيكي يُعيد خلق البيئة الطبيعية التي فقدها الإنسان، مما يُحسن من الراحة الصحية والنفسية للسكان.
- إدخال الطبيعة في الحيز الداخلي، مثل الإضاءة الطبيعية والنباتات، يعزز جودة الهواء الداخلي ويوفر بيئة مريحة للسكان.
- يتيح التصميم البارامتري القدرة الإبداعية لتقديم أشكال ديناميكية مبتكرة مستوحاة من الطبيعة لتعزز الراحة البصرية وتجربة المستخدم للتصميم مما يسمح له بإنشاء أشكال غير تقليدية من خلال العديد من التطبيقات مما يسهل عملية التصميم في العمارة الداخلية لتكون أكثر مرونة و موائمة لاحتياجات الانسان.
- الاعتماد على التقنيات الحديثة الاعتماد على أدوات متقدمة مثل Grasshopper، Rhino، و Dynamo يُتيح إنشاء تصميمات بارامتريّة معقدة ودقيقة. تساعد هذه الأدوات في تطوير نماذج ثلاثية الأبعاد تعتمد على معايير رياضية مثل الحجم، الشكل، والانحناءات، مما يرفع من كفاءة التصميم والابتكار في مجالات العمارة والتصميم العمارة الداخلي.

١١. التوصيات

- يجب أن تعتمد تصميمات المعارض على الخوارزميات لتخصيص تجارب تفاعلية للزوار وفقاً لاحتياجاتهم. يمكن استخدام تقنيات مثل الذكاء الاصطناعي والواقع المعزز لتصميم مسارات مخصصة وخلق تفاعل مباشر مع محتوى المعارضات.

- الحاجة إلى تطوير برمجيات تصميم بارامترية ينبغي أن تدعم هذه الأدوات المصممين بيئية متقدمة وتحليل كفاءة الطاقة بشكل دقيق، مع تعزيز قدرة المصممين على إنشاء نماذج حية تستجيب للبيئة المحيطة بشكل أكثر تكاملاً.
- إدراج عناصر طبيعية مثل النباتات، الضوء الطبيعي، والتهوية الطبيعية بطريقة مدروسة لتعزيز الراحة النفسية والجسدية للزوار. كما يمكن استلهام الأشكال الطبيعية كالخطوط العضوية والهياكل النسيجية في تصميم حيزات المعارض.
- ينصح بتشجيع المشاريع التجريبية التي تطبق مزيج التصميم البارامتري والبيوفيلي في مشاريع أخرى مثل المنازل، المكاتب، والمؤسسات التعليمية. يمكن أن تساعد هذه التجارب في تقديم أمثلة حية على نجاح هذه المفاهيم وتحسين فهم تأثيرها على المستخدمين.
- ضرورة تقديم ورش عمل للمصممين والمعماريين لتعريفهم بأدوات التصميم الخوارزمي والحيوي، وتمكينهم من تطبيق هذه المفاهيم في حيزات العمارة الداخلية.

١٢. المراجع

- إسماعيل، علا محمد سمير (٢٠٠٧). النظرية الظاهرانية فينومينولوجيا العمارة كأسس لمفهوم التصميم الداخلي البيوفيلي. مجلة العمارة والفنون، العدد الخامس.
- Prusinkiewicz, P., & Lindenmayer, A. (1990). *The algorithmic beauty of plants*. New York, NY: Springer-Verlag.
- Davis, D. (2013). A history of parametric. Accessed May 1, 2017, from <http://bit.ly/2YUEmRi>
- Woodbury, R. (2010). *Elements of parametric design*. London: Routledge, pp. 23-24
- Pawlyn, M. (2011). *Biomimicry in architecture*. London, UK: RIBA Publishing
- Benyus, J. M. (1997). *Biomimicry: Innovation inspired by nature*. New York, NY: William Morrow
- Pearce, M. (2004). Sustainable building: Eastgate Centre, Harare. *The Architectural Review*, 215(1289), 72-77.
- Pawlyn, M. (2011). *Biomimicry in architecture*. London, UK: RIBA Publishing
- Kellert, S. R., Heerwagen, J., & Mador, M. (Eds.). (2008). *Biophilic design: The theory, science, and practice of bringing buildings to life*. Hoboken, NJ: Wiley.
- عبد الغني، رانيا نجيب محمد (٢٠٢١). أثر التصميم البيوفيلي على مستخدمي الفراغ الداخلي، الفنون التطبيقية.
- Browning, W.D., Ryan, C.O., Clancy, J.O. (2014), "14 Patterns of Biophilic Design" New York: Terrapin Bright Green, LLC
- Calabresse, Liz. 2013. *The Architecture of Healing*. The University of Vermont, Burlington, Vermont. <https://www.uvm.edu> checked 27.2.2024
- Jana Christina Söderlund (2015): *Biophilic Design. A Social Movement Journey*. Doctor of Philosophy. Curtin University, Kent Street, Bentley, Perth, Western Australia 6102. Sustainability Policy (CUSP)
- Berto, R.e. Barbiero. G. (2017): *The Biophilic Quality Index: A Tool to Improve a Building from "Green" to Restorative*. Visions for Sustainability, Berto, R.e Barbiero, G. (2017). https://www.researchgate.net/publication/320169760_The_Biophilic_Quality_Index_A_tool_to_improve_a_building_from_green_to_restorative checked 25.9.2024
- Arkitectureonweb. (n.d.). *Mitosis XL*. Retrieved September 27, 2024, from <https://www.arkitectureonweb.com/en/-/projects/mitosis-xl>
- TEDx Talks. (2019, November 18). *Biophilic design: Nature in our buildings | William Browning / TEDxMidAtlantic* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=T6i7tbpjiys>
- ArchDaily. (n.d.). *Freebooter housing by GG-loop*. Retrieved September 27, 2024, from https://www.archdaily.com/915782/freebooter-housing-gg-loop/5cc0dc3c284dd1ee92000156-freebooter-housing-gg-loop-photo?next_project=n
- Designboom. (2023, October 19). *Solar trees shelter Koichi Takada's marketplace in Shanghai*. Retrieved September 27, 2024, from <https://www.designboom.com/architecture/solar-trees-shelter-koichi-takada-marketplace-shanghai-10-19-2023>